



Corsi PON 2014-2020

1. Potenziare la Lingua Madre
2. Racchette in Classe
3. Formarsi Giocando
4. Matematica Insieme
5. Carta, Penna e ...
6. Laboratorio Creativo
7. Robotica Educativa

Liceo Scientifico

Istituto Tecnico Informatico

Istituto Professionale per i Servizi Socio Sanitari

Istituto Professionale dei Servizi per l'Agricoltura

PIU' CORSI

PIU' APPRENDIMENTO

Grazie a questi progetti si sta insieme, si fa sport, si acquisiscono competenze civiche, sociali, digitali, di espressione culturale, in contesti operativi, stimolanti e aperti al territorio.



CREDITS:

Lavoro realizzato dai ragazzi del corso PON
di Scrittura Creativa "Carta, penna e..."

A cura dei proff. Angela Nero, Emanuele Goffredo Cartella

Ideazione, Creazione e Stampa presso :

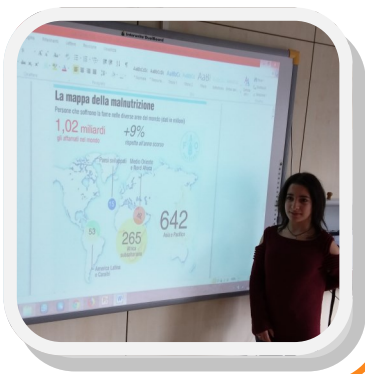
Officina delle idee e della creatività di Soveria Mannelli (CZ)



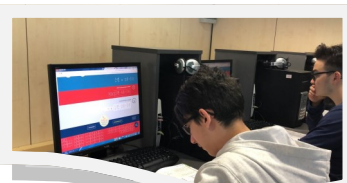
**LA CRESCITA
DIPENDE ANCHE
DA NOI!**



Il corso **Potenziare la Lingua Madre** dà la possibilità di potenziare, attraverso metodologie innovative, le abilità della lingua italiana, di sviluppare le attitudini di ciascuno studente, rafforzandone le competenze intuitive e logiche.



Nel corso **Matematica Insieme** l'obiettivo è consolidare e potenziare le competenze matematiche attraverso l'utilizzo di metodologie innovative come la Flipped Classroom ed esercitandosi con Math Result, programma acquistato con i fondi PON.



Il **Laboratorio Creativo** si propone di utilizzare strumenti tecnologici innovativi per produrre oggetti del nostro patrimonio artigianale. Fornisce competenze

nell'uso delle piattaforme di disegno grazie alle quali è possibile creare prodotti tridimensionali e stampare in 3D attraverso apposite stampanti.



Racchette in classe e Formarsi Giocando con la pallavolo hanno come obiettivo il fornire le tecniche motorie

del gioco e sviluppare lo spirito di sana competizione, favorendo la socializzazione e l'integrazione tra gli studenti attraverso tornei conclusivi interscolastici.

"Carta, Penna e..." offre ai ragazzi la possibilità di aprire la propria mente, sperimentando tecniche di scrittura creativa con l'utilizzo di risorse digitali e metodologie quali il cooperative learning e il peer to peer, concentrandosi sul lavoro creativo nella produzione di testi narrativi, informativo-espositivi e pubblicitari.



La **Robotica Educativa** ha come obiettivo principale lo sviluppo di un vero e proprio laboratorio dell'ICT puntando al perfezionamento di competenze, abilità e conoscenze

in ambito di coding, robotica, stampa 3D e uso di droni.

