



Corsi PON 2014-2020

1. Potenziare la Lingua Madre
2. Racchette in Classe
3. Formarsi Giocando
4. Matematica Insieme
5. Carta, Penna e ...
6. Laboratorio Creativo
7. Robotica Educativa

Liceo Scientifico

Istituto Tecnico Informatico

Istituto Professionale per i Servizi Socio Sanitari

Istituto Professionale dei Servizi per l'Agricoltura

PIU' CORSI

PIU' APPRENDIMENTO

Grazie a questi progetti si sta insieme, si fa sport, si acquisiscono competenze civiche, sociali, digitali, di espressione culturale, in contesti operativi, stimolanti e aperti al territorio.



CREDITS:

Lavoro realizzato dai ragazzi del corso PON
di Scrittura Creativa "Carta, penna e..."

A cura dei proff. Angela Nero, Emanuele Goffredo Cartella

Ideazione, Creazione e Stampa presso :

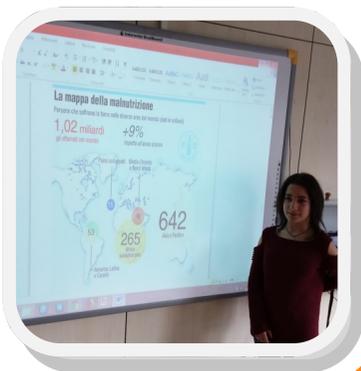
Officina delle idee e della creatività di Soveria Mannelli (CZ)



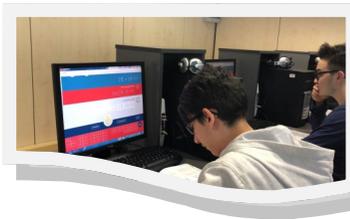
LA CRESCITA DIPENDE ANCHE DA NOI!



Il corso **Potenziare la Lingua Madre** dà la possibilità di potenziare, attraverso metodologie innovative, le abilità della lingua italiana, di sviluppare le attitudini di ciascuno studente, rafforzandone le competenze intuitive e logiche.



Nel corso **Matematica Insieme** l'obiettivo è consolidare e potenziare le competenze matematiche attraverso l'utilizzo di metodologie innovative come la Flipped Classroom ed esercitandosi con Math Result, programma acquistato con i fondi PON.



Il **Laboratorio Creativo** si propone di utilizzare strumenti tecnologici innovativi per produrre oggetti del nostro patrimonio artigianale. Fornisce competenze

nell'uso delle piattaforme di disegno grazie alle quali è possibile creare prodotti tridimensionali e stampare in 3D attraverso apposite stampanti.



Racchette in classe e Formarsi Giocando con la pallavolo hanno come obiettivo il fornire le tecniche motorie

del gioco e sviluppare lo spirito di sana competizione, favorendo la socializzazione e l'integrazione tra gli studenti attraverso tornei conclusivi interscolastici.

“**Carta, Penna e...**” offre ai ragazzi la possibilità di aprire la propria mente, sperimentando tecniche di scrittura creativa con l'utilizzo di risorse digitali e metodologie quali il cooperative learning e il peer to peer, concentrandosi sul lavoro creativo nella produzione di testi narrativi, informativo-espositivi e pubblicitari.



La **Robotica Educativa** ha come obiettivo principale lo sviluppo di un vero e proprio laboratorio dell'ICT puntando al perfezionamento di competenze, abilità e conoscenze in ambito di coding, robotica, stampa 3D e uso di droni.

